

1. **TeamASO Spieler:** Holzmichl, Prinz, Krush, Panman, Syndicate, Panse, Plattfuss, Jukmich, Burny, Megrax
2. **Probetagspieler:** /
3. **Wetter:** sonnig, 22 Grad
4. **Anfahrt:** problemlos
5. **Organisation / Ablauf durch Veranstalter:**
 1. Anmeldung: problemlos mit freiwilliger Auswahl des Chronens direkt danach oder nach Aufrüsten, explizites Aufrufen nach Chronen erfolgte nicht -> geht besser!
 2. Briefing: Nennung TEILWEISE allgemeiner und spielfeldspezifischer Regeln -> geht besser!
 3. Spieldurchführung der Spielmodi: bis auf einmal klare Anpfiff sowie Abpfiff -> gut
 1. TDM
 2. 2x mobile Flagge
 3. eine VIP retten
 4. zwei VIP zusammenführen & retten
 5. TDM
6. **Spielerlebnis:**
 1. Teammitglieder: lief überwiegend gut, Funk war in Ordnung. Absicherung hinten lief paar Mal schief
 2. Teammitspieler: viel Farbe rufen, haben auf Kommandos gehört, sehr fair verlorene und vergessene Impacts zurückzugeben, taktisches Vorgehen möglich
 3. Gegenspieler: viel Farbe rufen, 2-3 Fälle zögern von Anerkennung von Impacts Hits, einer diskutierte unnötig, ansonsten fair und nach Regeln gespielt
7. **Abfahrt:** problemlos

Kommentare:

Holzmichl:

Krush:

Syndicate: